**Lógica de Programación**

Actividad 2

**Objetivo**

****

Construir algoritmos utilizando estructuras algorítmicas y diferentes formas de representación en la solución de problemas.

**Situación**

Continúas con el desarrollo del juego de adivinanzas de números para la empresa TechGames. En la primera etapa del proyecto, desarrollaste la base del juego de adivinanzas de números. Ahora, en esta etapa, tu tarea es añadir funcionalidad adicional al juego, enfocándote en la validación de entradas y proporcionando una mejor experiencia al usuario. Esto incluye asegurar que los datos ingresados sean válidos y dar retroalimentación detallada durante el juego. Estas mejoras permitirán hacer el juego más robusto y amigable.

**Consignas**

1. **Permitir adivinanza con intentos limitados**:
   1. Agregar código que permita al usuario ingresar números para intentar adivinar el número generado, respetando el límite especificado.
2. **Validar los rangos y la cantidad de intentos**:
   1. Agregar código que valide que el ingreso del número por parte del usuario se encuentra entre los rangos inferiores y superiores, y la cantidad de intentos.
3. **Comparar el número ingresado con el generado**:
   1. Agregar código que compare el número ingresado por el usuario con el número generado y muestre si es mayor, menor o igual.
4. **Indicar los intentos realizados y restantes**:
   1. Agregar código que utilice un contador que lleve la cuenta de cuántos intentos ha realizado el usuario y cuántos intentos le quedan, y que muestre mensajes al usuario después de cada intento, indicando cuántos intentos lleva y cuántos intentos le quedan.

**Formato de entrega**

* Entregar el código fuente en un archivo TXT (Google Docs. o Microsoft Word).
* Adjuntar un documento PDF con capturas de pantalla de la ejecución del programa y una breve explicación de su funcionamiento.

**Herramientas**

* Utilizar el Compilador online C++:

<https://www.onlinegdb.com/online_c++_compiler>

* Google Docs.
* Microsoft Word.

**Entrega**

¡Felicitaciones por llegar al final de esta actividad! Para concluir tu entrega sigue estos pasos:

1. Haz clic en el botón "Enviar tareas" para comenzar el proceso de carga de tu archivo con las respuestas.

2. Adjunta el archivo que contiene tus respuestas a través de la interfaz proporcionada.

3. Una vez que hayas adjuntado el archivo, confirma tu entrega haciendo clic en el botón correspondiente.

Recuerda completar todos los puntos y tener cuenta las condiciones de entrega. ¡Éxitos!